

Seul le polycopié de cours est autorisé - Durée : 30 min

Le barème est donné à titre indicatif

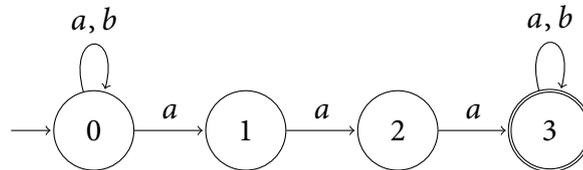
Le sujet se décompose en 4 exercices indépendants.

Exercice 1 (7 pts). On considère l'alphabet $\Sigma = \{a, b\}$. Soit L le langage comprenant tous les mots sur Σ ayant au moins trois occurrences successives de a .

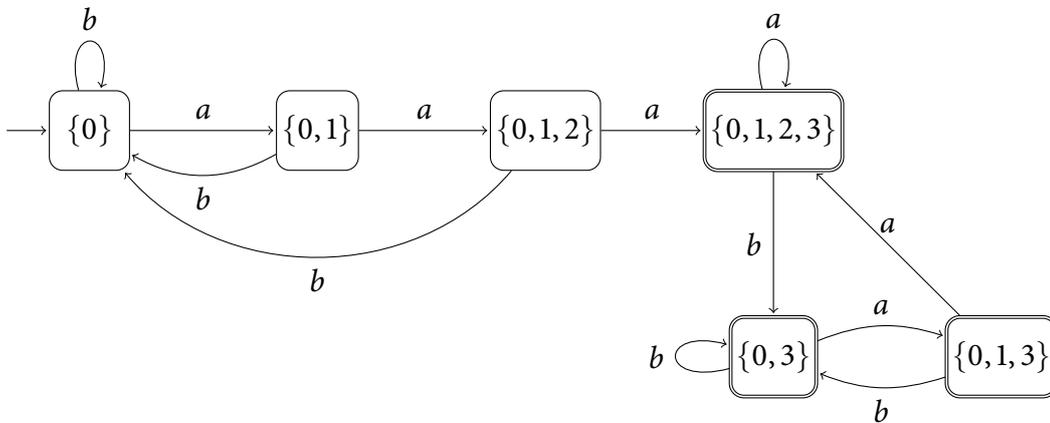
1. Donner un automate non déterministe reconnaissant L .
2. Construire un automate déterministe acceptant L .

Solution :

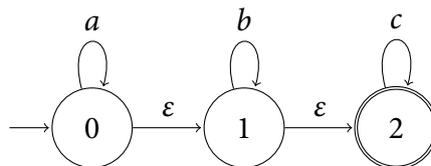
1. Un automate non déterministe reconnaissant le langage L est par exemple :



2. En déterminisant l'automate précédent, on obtient :



Exercice 2 (7 pts). On considère l'automate suivant possédant des ϵ -transitions. Construire un automate reconnaissant le même langage mais sans ϵ -transition.



Solution : Pour les automates finis, les ε -transitions apportent de la concision mais ne changent pas le pouvoir d'expression du modèle.

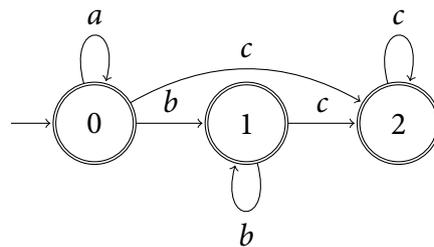
Idée de l'algorithme : pour chaque état q , on calcule l'ensemble des états accessibles uniquement par une séquence d' ε -transitions. Cet ensemble est appelé l' ε -clôture de q , et noté $cl_\varepsilon(q)$. Ensuite, la nouvelle fonction de transition associée à un état q et une lettre a l'ensemble des états que l'on peut atteindre en lisant une séquence d' ε -transitions, puis a . Ce qui revient à calculer les successeurs par a des états dans l' ε -clôture de q .

On accepte si on peut atteindre un état acceptant par une suite d' ε -transitions, autrement dit, les états ayant des états finaux dans leur ε -clôture.

Calculons l' ε -clôture de chacun des états :

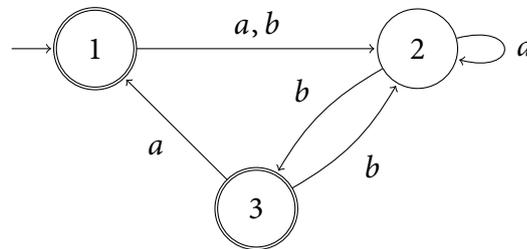
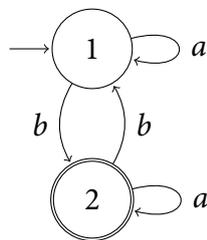
- $cl_\varepsilon(0) = \{0, 1, 2\}$;
- $cl_\varepsilon(1) = \{1, 2\}$;
- $cl_\varepsilon(2) = \{2\}$.

L'ensemble des états acceptants est $\{0, 1, 2\}$ car $\{2\}$ est final et se trouve dans $cl_\varepsilon(0)$, $cl_\varepsilon(1)$ et $cl_\varepsilon(2)$.



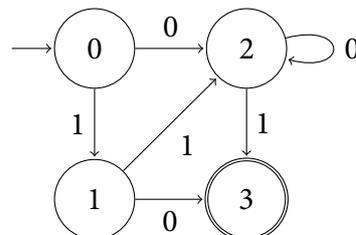
Exercice 3 (6 pts).

1. On considère l'alphabet $\Sigma = \{0, 1\}$. Construire un automate fini *déterministe* reconnaissant le langage généré par l'expression régulière $10 + (0 + 11)0^*1$.
2. On considère l'alphabet $\Sigma = \{a, b\}$. Déterminer des expressions régulières pour les automates suivants :

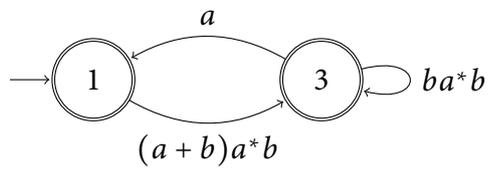


Solution :

1. Soit on utilise la méthode vue en cours (avec alors des ε -transitions) et on détermine ensuite, soit on « devine » directement l'automate. Voici une solution.

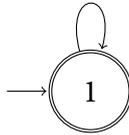


2. 1^{er} automate : il s'agit d'un cas de base du cours. On a alors $(a + ba^*b)^*ba^*$
- 2^{er} automate : on supprime d'abord l'état 2 et on obtient



On en déduit que $E_3 = ((a + b)a^*b)(ba^*b)^*a)^*(a + b)a^*b(ba^*b)^*$.
 Si on supprime l'état 3, on obtient

$$(a + b)a^*b(ba^*b)^*a$$



On en déduit donc que $E_1 = ((a + b)a^*b(ba^*b)^*a)^*$. L'expression recherchée est $E_3 + E_1$.