

Méthode QR

Polytech'Paris-UPMC

Introduction

Introduction

Décomposition QR

Rappel

Exemple

Intéret

Le problème

Décomposition QR

Matrices semblables

Conclusion

□

- p. 2/21

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

- On peut utiliser cette décomposition pour résoudre le système linéaire

$$Ax = b$$

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

- On peut utiliser cette décomposition pour résoudre le système linéaire

$$Ax = b \Leftrightarrow QRx = b$$

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

- On peut utiliser cette décomposition pour résoudre le système linéaire

$$Ax = b \Leftrightarrow QRx = b \Leftrightarrow Rx = {}^tQb$$

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

- On peut utiliser cette décomposition pour résoudre le système linéaire

$$Ax = b \Leftrightarrow QRx = b \Leftrightarrow Rx = {}^tQb$$

- A n'est pas forcément carrée (système surdéterminé).

Il existe différents moyens de décomposer une matrice quelconque. L'une des plus utilisée est la décomposition QR.

Théorème Soit A une matrice quelconque de $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$.

$\exists Q \in \mathcal{M}_{m,m}$ une matrice orthogonale,

$\exists R \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ une matrice triangulaire supérieure telles que

$$A = QR$$

- On peut utiliser cette décomposition pour résoudre le système linéaire

$$Ax = b \Leftrightarrow QRx = b \Leftrightarrow Rx = {}^tQb$$

- A n'est pas forcément carrée (système surdéterminé).
- La décomposition n'est pas unique.

Définition (Matrice orthogonales) On appelle matrice orthogonale une matrice dont les colonnes sont orthonormées. C'est à dire les matrices O telles que :

$${}^tOO = I$$

- Les matrices orthogonales sont les matrices de changement de bases orthogonales.
- Si O est orthogonale, $\det(O) = \pm 1$.
- Elles ne changent pas la norme associée au produit scalaire :
 $\forall u \in \mathbb{R}^m$

$$\|Ou\| = \|u\|$$

- Le produit de deux matrices orthogonales est une matrice orthogonale :

$${}^t(OO')OO' = {}^tO'{}^tOOO' = I$$

Par exemple :

• Matrices de rotation,

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin(\theta) \\ \sin \theta & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

• Matrices de permutation,

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

• Matrices de symétrie.

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

[Introduction](#)[Décomposition QR](#)[Rappel](#)[Exemple](#)[Intéret](#)[Le problème](#)[Décomposition \$QR\$](#) [Matrices semblables](#)[Conclusion](#)

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires :
au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :
 - le déterminant de A est égale à celui de R ;

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :
 - le déterminant de A est égale à celui de R ;
 - multiplier par une matrice orthogonale ne change pas la norme (Problème des moindres carrés) ;

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :
 - le déterminant de A est égale à celui de R ;
 - multiplier par une matrice orthogonale ne change pas la norme (Problème des moindres carrés) ;
 - le conditionnement de A est égale à celui de R .

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :
 - le déterminant de A est égale à celui de R ;
 - multiplier par une matrice orthogonale ne change pas la norme (Problème des moindres carrés) ;
 - le conditionnement de A est égale à celui de R .
- Cette décomposition est aussi utilisée pour le calcul des valeurs propres d'une matrice (voir cours).

Comme la décomposition LU, cette décomposition transforme une matrice quelconque en produit de matrices plus simples.

$$A = QR$$

- Une matrice orthogonale est facile à inverser (${}^tQ = Q^{-1}$).
⇒ cela peut être utilisé pour la résolution d'équations linéaires : au lieu de résoudre $Ax = b$, on résout $Rx = {}^tQb$
- Cela fonctionne pour les matrices rectangulaires
⇒ résolution d'équations linéaires surdéterminés (avec plus d'équations que d'inconnues)
- Les matrices orthogonales ont de bonnes propriétés :
 - le déterminant de A est égale à celui de R ;
 - multiplier par une matrice orthogonale ne change pas la norme (Problème des moindres carrés) ;
 - le conditionnement de A est égale à celui de R .
- Cette décomposition est aussi utilisée pour le calcul des valeurs propres d'une matrice (voir cours).
- ...

On dispose d'une matrice A que l'on veut décomposer en Q orthogonale et R triangulaire supérieure :

$$A = \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right)$$

On dispose d'une matrice A que l'on veut décomposer en Q orthogonale et R triangulaire supérieure :

$$A = \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right)$$

- Le problème est le même que de trouver H orthogonale telle que :

$$HA = R$$

car $Q = {}^t H$

On dispose d'une matrice A que l'on veut décomposer en Q orthogonale et R triangulaire supérieure :

$$A = \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right)$$

- Le problème est le même que de trouver H orthogonale telle que :

$$HA = R$$

car $Q = {}^t H$

- On procède par étapes comme pour le pivot de GAUSS

Décomposition QR

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de

HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

□

- p. 8/21

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} \cdot$$

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ a_{ij}^2 \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} .$$

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} & & & & \\ & \text{---} & & & \\ & & a_{ij}^3 & & \\ & & & \text{---} & \\ & & & & \text{---} \end{pmatrix} .$$

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de

HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_{n-1} \dots H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} \cdot$$

r_{ij}

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_{n-1} \dots H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ r_{ij} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} .$$

- Mais les matrices H_i sont des matrices orthogonales, donc $H_i^{-1} = {}^t H_i$

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_{n-1} \dots H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ r_{ij} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} .$$

- Mais les matrices H_i sont des matrices orthogonales, donc

$$H_i^{-1} = {}^t H_i$$

- Alors :

$$H_{n-1} \dots H_1 A = R$$

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_{n-1} \dots H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \text{ } & \text{ } & r_{ij} & \text{ } \\ \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \end{pmatrix} .$$

- Mais les matrices H_i sont des matrices orthogonales, donc

$$H_i^{-1} = {}^t H_i$$

- Alors :

$$A = {}^t(H_{n-1} \dots H_1) R$$

- On procède de la même façon que le pivot de GAUSS

$$H_{n-1} \dots H_2 H_1 A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ r_{ij} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{pmatrix} .$$

- Mais les matrices H_i sont des matrices orthogonales, donc

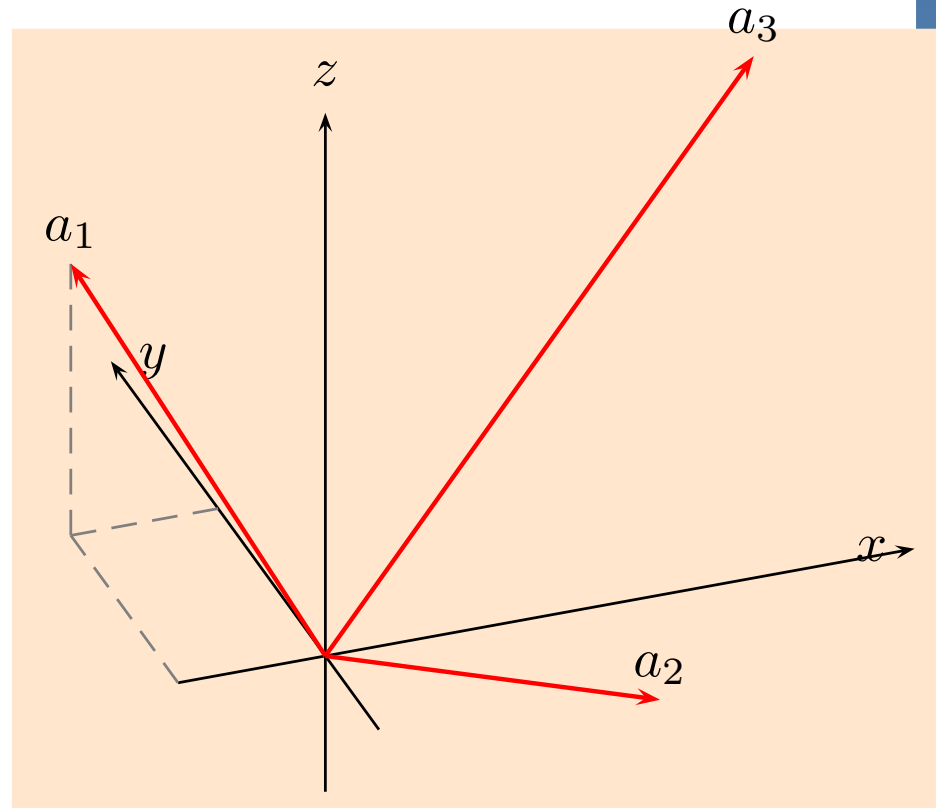
$$H_i^{-1} = {}^t H_i$$

- Alors :

$$A = {}^t(H_{n-1} \dots H_1) R$$

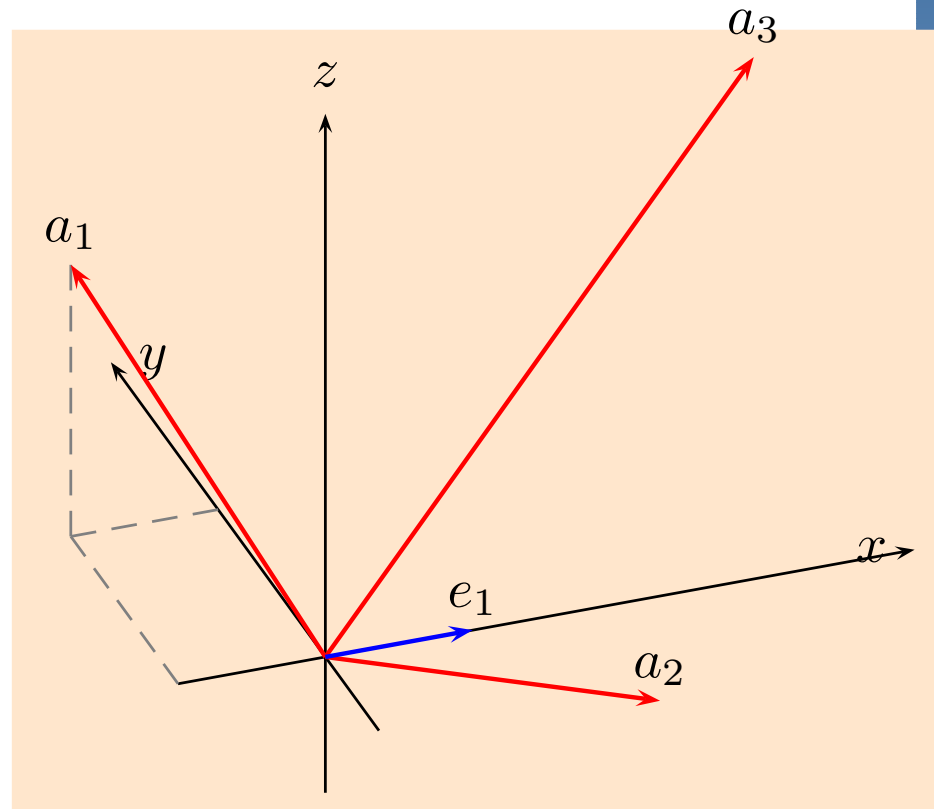
$$Q = {}^t H_1 {}^t H_2 \dots {}^t H_{n-1}$$

- Soit a_1, a_2, \dots, a_n les vecteurs formés par les colonnes de A .



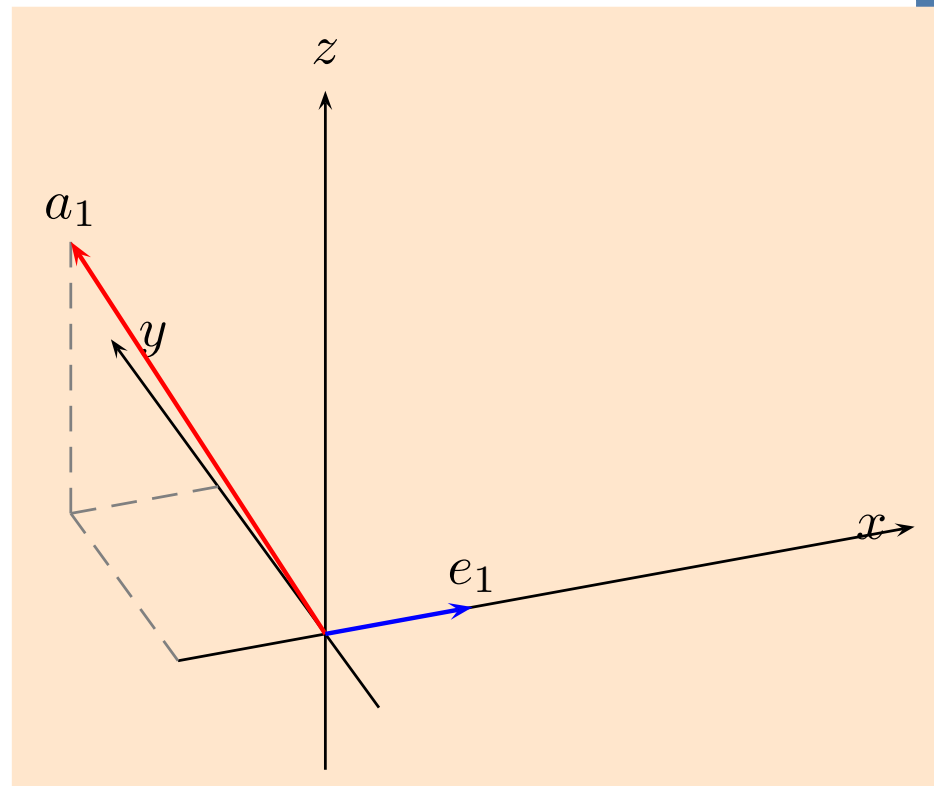
- Introduction
- Décomposition QR
- Étape de la décomposition
- Symétries
- Transformation de HOUSEHOLDER
- Comment trouver u
- Première itération
- Itérations suivantes
- Algorithme
- Matrices semblables
- Conclusion

- Soit a_1, a_2, \dots, a_n les vecteurs formés par les colonnes de A .
- La matrice H_1 doit envoyer le vecteur a_1 sur le premier vecteur de la base canonique : e_1



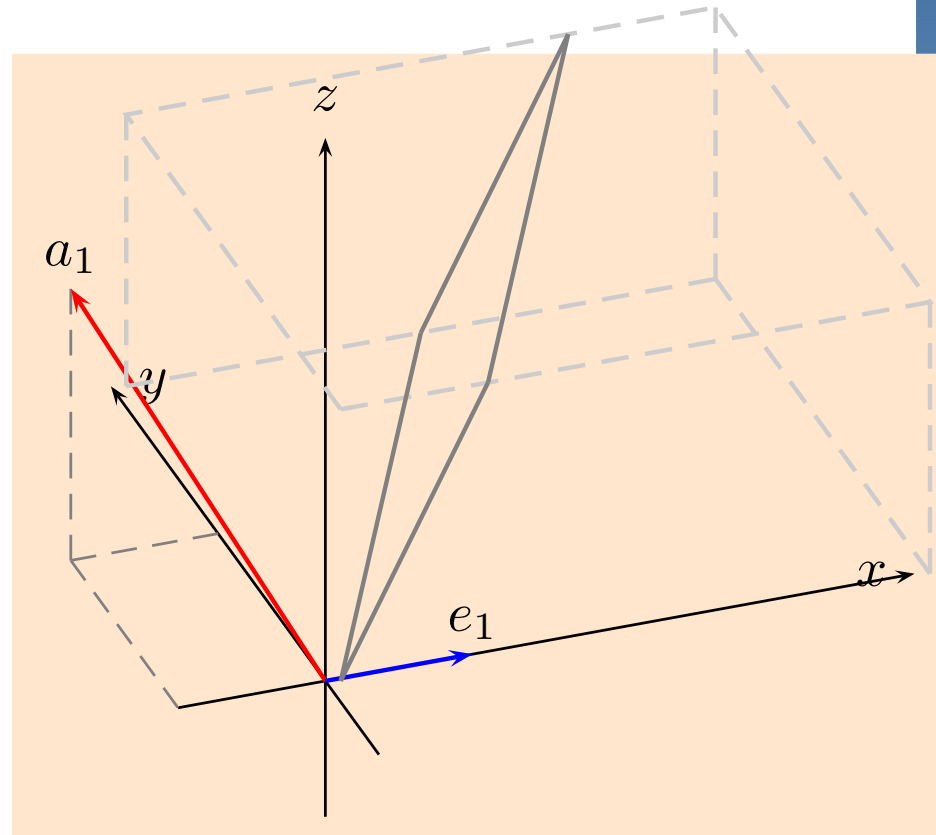
- Introduction
- Décomposition QR
- Étape de la décomposition
- Symétries
- Transformation de HOUSEHOLDER
- Comment trouver u
- Première itération
- Itérations suivantes
- Algorithme
- Matrices semblables
- Conclusion

- Soit a_1, a_2, \dots, a_n les vecteurs formés par les colonnes de A .
- La matrice H_1 doit envoyer le vecteur a_1 sur le premier vecteur de la base canonique : e_1
- Pour cela on utilise la symétrie par le plan qui passe entre ces deux vecteurs.



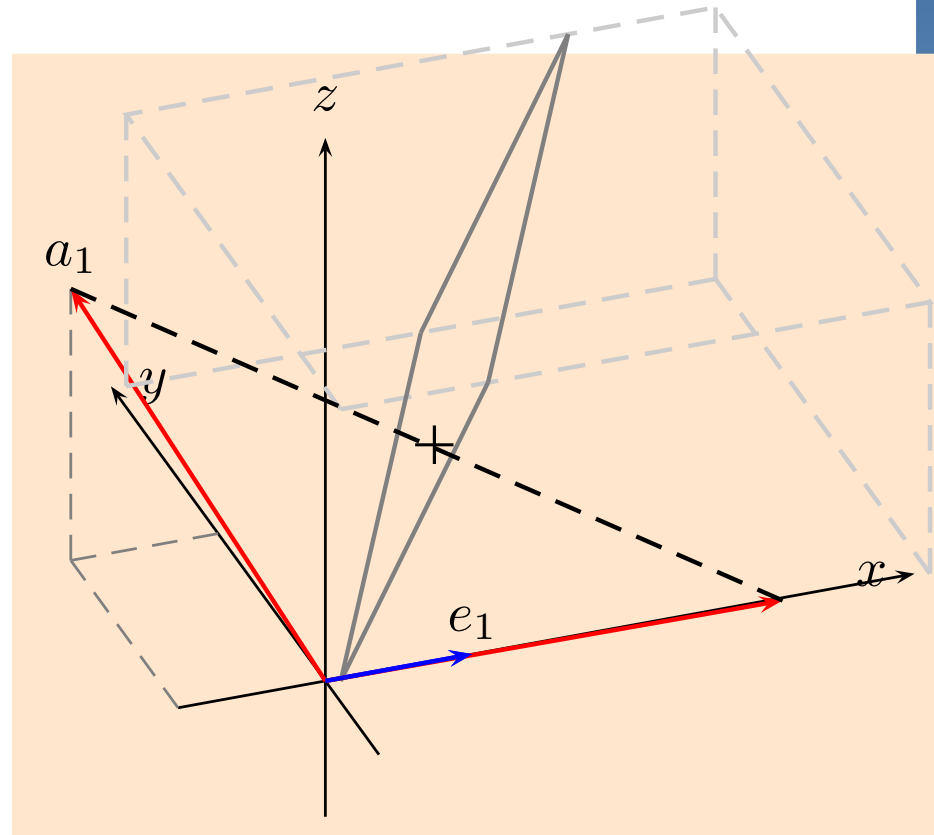
- Introduction
- Décomposition QR
- Étape de la décomposition
- Symétries
- Transformation de HOUSEHOLDER
- Comment trouver u
- Première itération
- Itérations suivantes
- Algorithme
- Matrices semblables
- Conclusion

- Soit a_1, a_2, \dots, a_n les vecteurs formés par les colonnes de A .
- La matrice H_1 doit envoyer le vecteur a_1 sur le premier vecteur de la base canonique : e_1
- Pour cela on utilise la symétrie par le plan qui passe entre ces deux vecteurs.



- Introduction
- Décomposition QR
- Étape de la décomposition
- Symétries
- Transformation de HOUSEHOLDER
- Comment trouver u
- Première itération
- Itérations suivantes
- Algorithme
- Matrices semblables
- Conclusion

- Soit a_1, a_2, \dots, a_n les vecteurs formés par les colonnes de A .
- La matrice H_1 doit envoyer le vecteur a_1 sur le premier vecteur de la base canonique : e_1
- Pour cela on utilise la symétrie par le plan qui passe entre ces deux vecteurs.



- Introduction
- Décomposition QR
- Étape de la décomposition
- Symétries
- Transformation de HOUSEHOLDER
- Comment trouver u
- Première itération
- Itérations suivantes
- Algorithme
- Matrices semblables
- Conclusion

A quoi ressemble une matrice de symétrie ?

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

A quoi ressemble une matrice de symétrie ?

Définition (Matrice de HOUSEHOLDER) *On appelle matrice de HOUSEHOLDER, une matrice de la forme :*

$$H = I - 2u^t u, \text{ où } u \in \mathbb{R}^n \text{ avec } \|u\| = 1$$

Toute matrice de HOUSEHOLDER est symétrique et orthogonale.
La matrice de HOUSEHOLDER est la matrice de la symétrie par rapport à l'hyperplan perpendiculaire à u .

Introduction

Décomposition QR

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

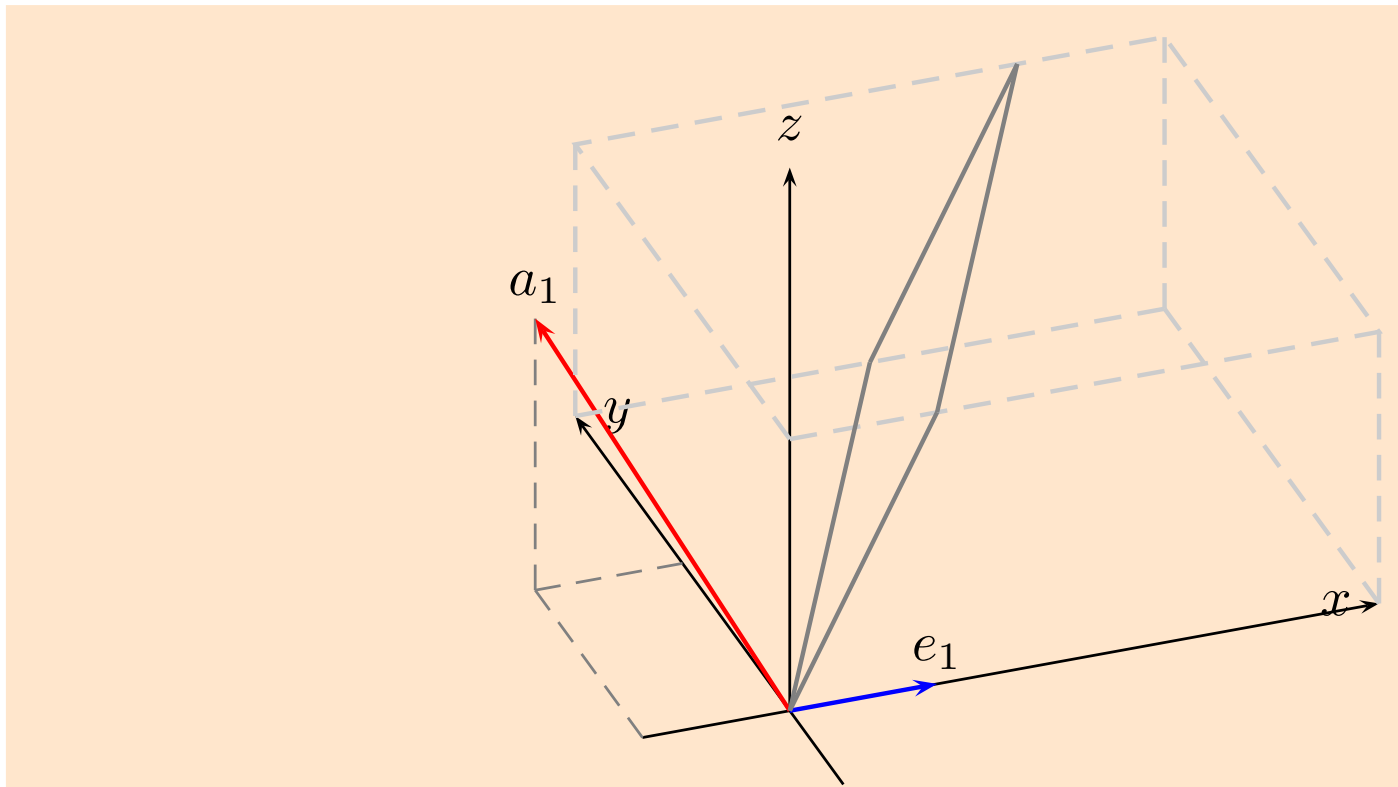
Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion



- La symétrie conserve la norme, donc

Introduction

Décomposition **QR**

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

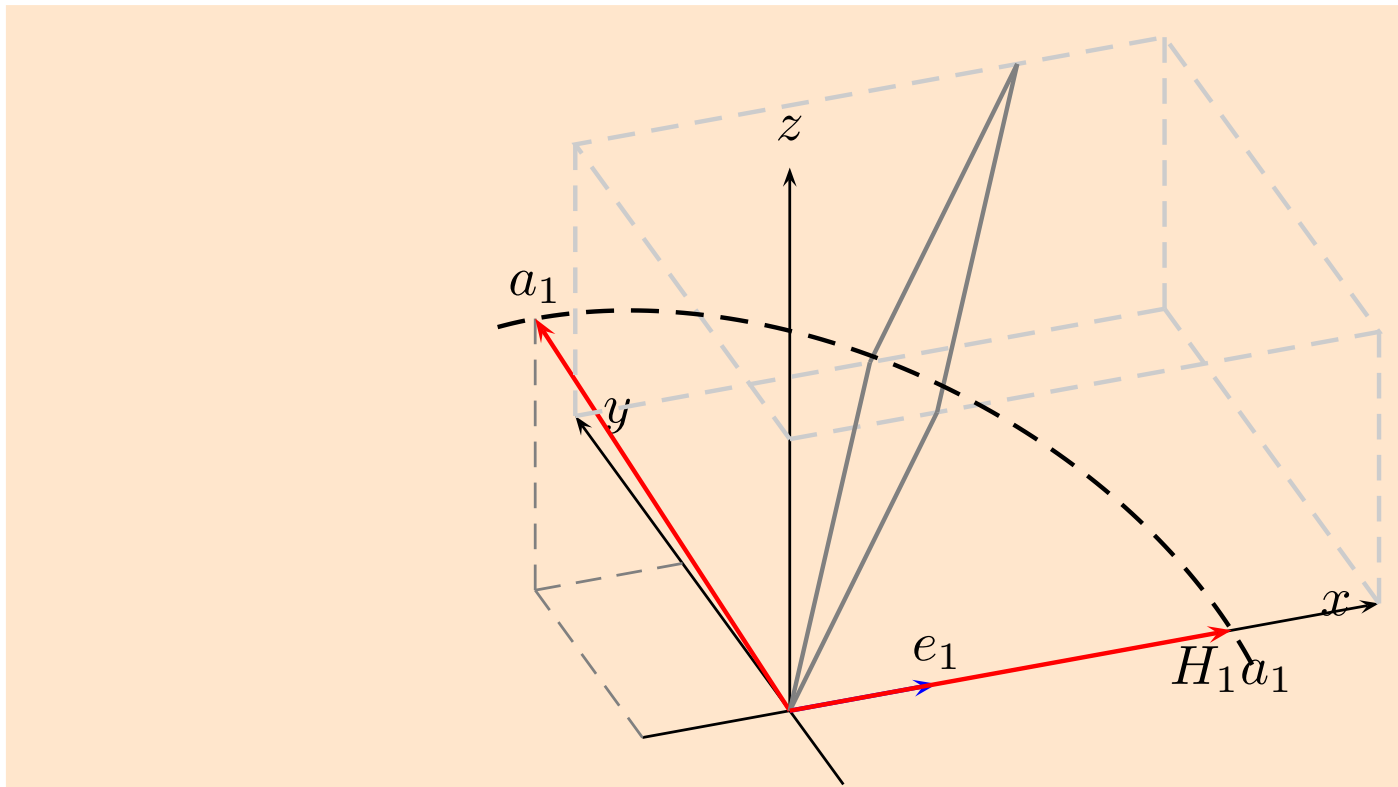
Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion



Introduction

Décomposition **QR**

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

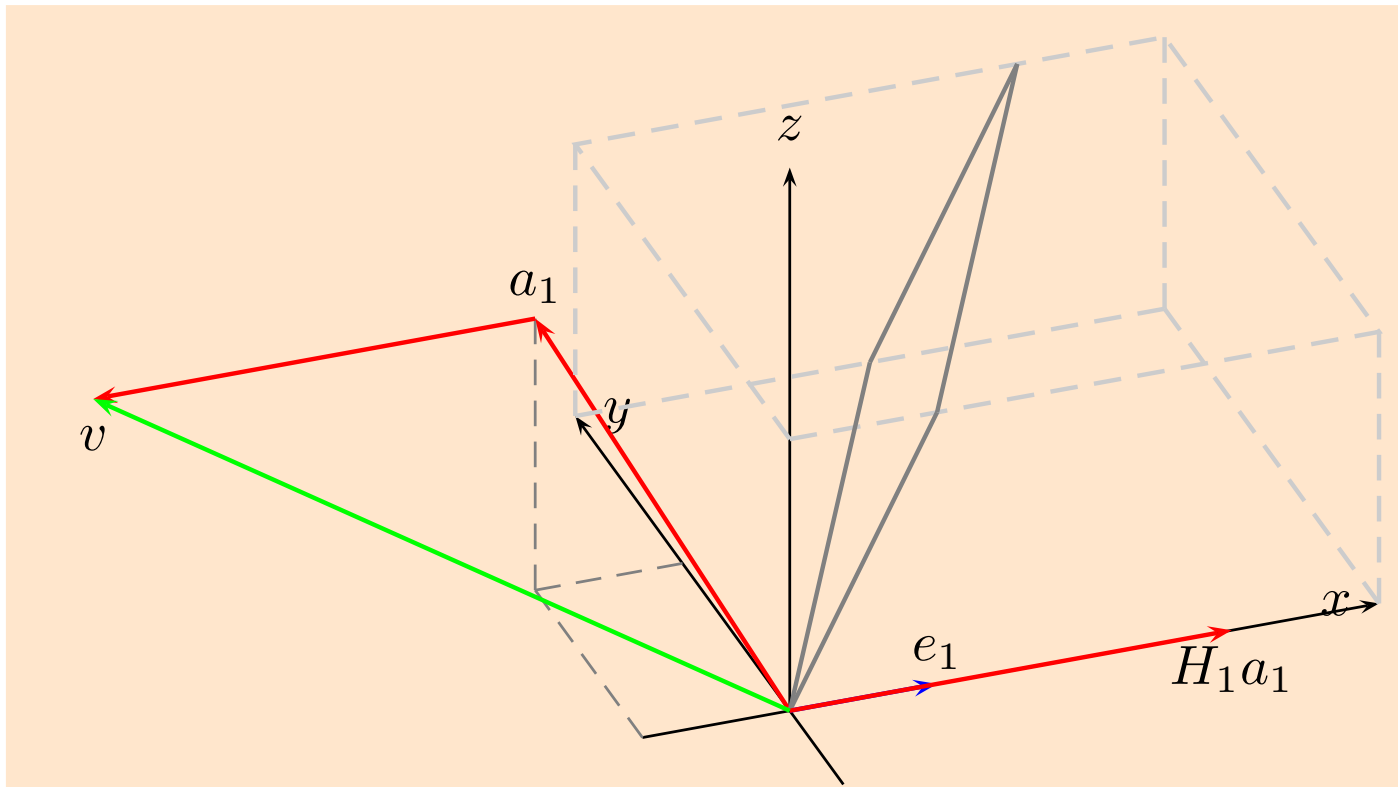
Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- La symétrie conserve la norme, donc $H_1(a_1) = \|a_1\| e_1$



Introduction

Décomposition **QR**

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

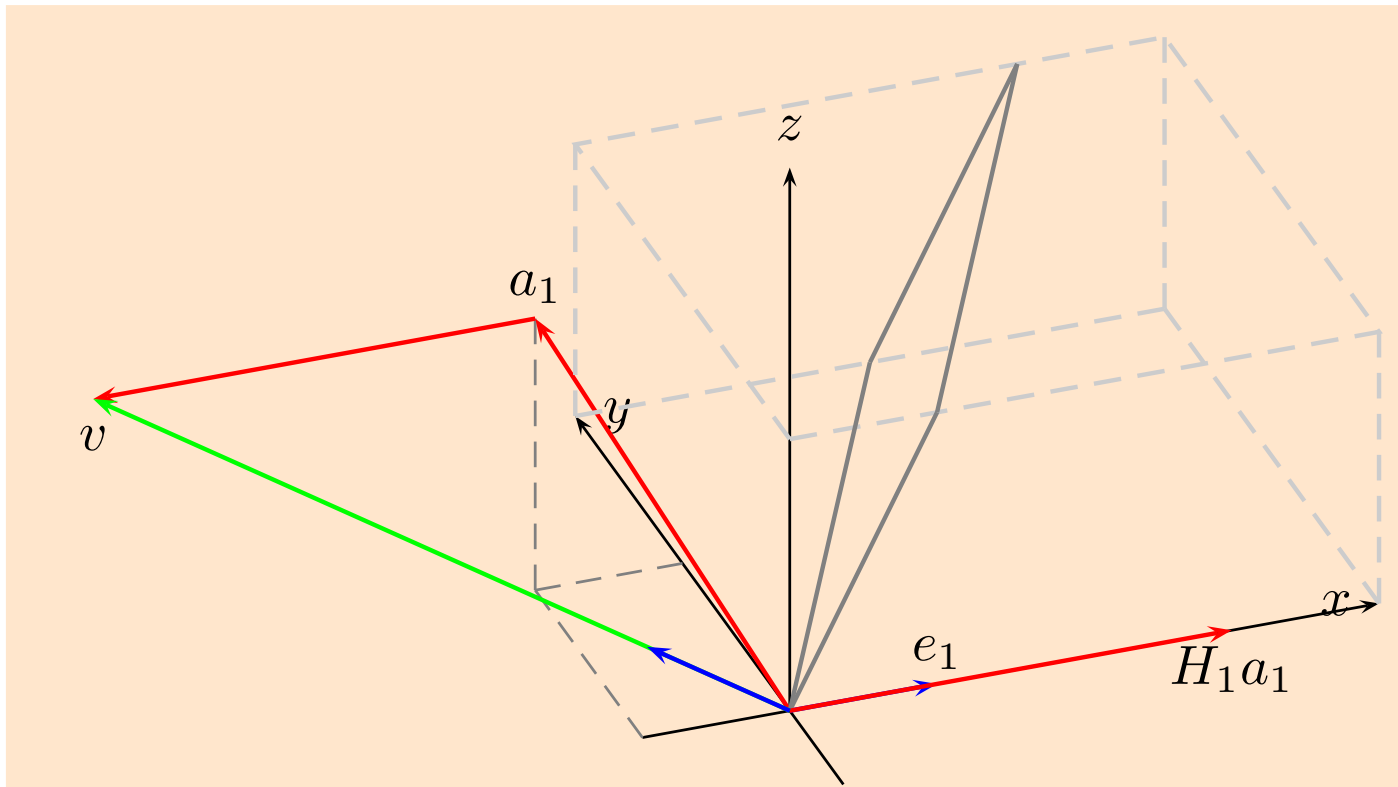
Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- La symétrie conserve la norme, donc $H_1(a_1) = \|a_1\| e_1$
- Soit $\alpha = \|a_1\|$, et $v = a_1 - \alpha e_1$, v est perpendiculaire au plan de symétrie.



Introduction

Décomposition **QR**

Étape de la décomposition

Symétries

Transformation de
HOUSEHOLDER

Comment trouver u

Première itération

Itérations suivantes

Algorithme

Matrices semblables

Conclusion

- La symétrie conserve la norme, donc $H_1(a_1) = \|a_1\| e_1$
- Soit $\alpha = \|a_1\|$, et $v = a_1 - \alpha e_1$, v est perpendiculaire au plan de symétrie.
- On peut choisir $u = \frac{1}{\|v\|} v$

Pour une étape,

• On pose $\alpha = \|a_1\|$ et $v = a - \alpha e_1$

$$\begin{aligned} \bullet \quad \|v\|^2 &= {}^t(a - \alpha e_1)(a - \alpha e_1) \\ &= ({}^t a - \alpha {}^t e_1)(a - \alpha e_1) \\ &= {}^t a a - \alpha {}^t e_1 a - \alpha {}^t a e_1 + \alpha^2 {}^t e_1 e_1 \\ &= 2\alpha^2 - 2\alpha {}^t a e_1 \end{aligned}$$

• En posant $\beta = \alpha^2 - \alpha {}^t a e_1 = \frac{\|v\|^2}{2}$

$$\begin{aligned} H_1 &= I - \frac{2}{\|v\|^2} v {}^t v \\ &= I - \frac{1}{\beta} v {}^t v \end{aligned}$$

Alors, on pose $A^2 = H_1 A$

Pour continuer le processus,

- On considère la matrice réduite \tilde{A}^2 qui est obtenue en supprimant la première ligne et la première colonne de A^2 .
- Alors, on peut appliquer le même processus pour trouver H_2 qui envoie la première colonne de \tilde{A}^2 sur e_2
- On recommence avec $\tilde{A}^2, A^3 \dots$ jusqu'à obtenir $R = A^n$.

$$A = \begin{pmatrix} \begin{matrix} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{matrix} \\ a_{ij} \\ \begin{matrix} & & & & \end{matrix} \end{pmatrix} .$$

Pour continuer le processus,

- On considère la matrice réduite \tilde{A}^2 qui est obtenue en supprimant la première ligne et la première colonne de A^2 .
- Alors, on peut appliquer le même processus pour trouver H_2 qui envoie la première colonne de \tilde{A}^2 sur e_2 .
- On recommence avec \tilde{A}^2 , A^3 ... jusqu'à obtenir $R = A^n$.

$$\left(\begin{array}{c} \square \\ I - \frac{1}{\beta_1} v_1^t v_1 \\ \square \end{array} \right) A = \left(\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \\ \square \\ \square \\ a_{ij}^2 \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right) .$$

Pour continuer le processus,

- On considère la matrice réduite \tilde{A}^2 qui est obtenue en supprimant la première ligne et la première colonne de A^2 .
- Alors, on peut appliquer le même processus pour trouver H_2 qui envoie la première colonne de \tilde{A}^2 sur e_2
- On recommence avec $\tilde{A}^2, A^3 \dots$ jusqu'à obtenir $R = A^n$.

$$\left(I - \frac{1}{\beta_1} v_1 {}^t v_1 \right) A = \begin{pmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \tilde{A}^2 \end{pmatrix} .$$

Pour continuer le processus,

- On considère la matrice réduite \tilde{A}^2 qui est obtenue en supprimant la première ligne et la première colonne de A^2 .
- Alors, on peut appliquer le même processus pour trouver H_2 qui envoie la première colonne de \tilde{A}^2 sur e_2
- On recommence avec $\tilde{A}^2, A^3 \dots$ jusqu'à obtenir $R = A^n$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \\ \vdots & \\ 0 & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \\ I - \frac{1}{\beta_1} v_1 {}^t v_1 \\ \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \\ \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \\ \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \\ \begin{matrix} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{matrix} \end{pmatrix}.$$

Pour continuer le processus,

- On considère la matrice réduite \tilde{A}^2 qui est obtenue en supprimant la première ligne et la première colonne de A^2 .
- Alors, on peut appliquer le même processus pour trouver H_2 qui envoie la première colonne de \tilde{A}^2 sur e_2
- On recommence avec $\tilde{A}^2, A^3 \dots$ jusqu'à obtenir $R = A^n$.

$$\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & \boxed{h_{n-1}} \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \boxed{h_2} & & \\ \vdots & & & \\ 0 & & & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boxed{} & & & \\ & \boxed{} & & \\ & & \boxed{} & \\ & & & \boxed{} \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} \boxed{\phantom{r_{11}}} & & & \\ & \boxed{\phantom{r_{22}}} & & \\ & & \boxed{\phantom{r_{33}}} & \\ & & & \boxed{\phantom{r_{nn}}} \end{pmatrix}.$$

Données : A

début

$H \leftarrow I$

pour $k=1, \dots, n-1$ **faire**

$$\alpha \leftarrow \sqrt{\sum_{i=k}^m A_{ik}^2}$$

$$\beta \leftarrow \alpha^2 - \alpha A_{kk}$$

// construction du vecteur v

$$v_k \leftarrow A_{kk} - \alpha$$

pour $i=k+1, \dots, m$ **faire**

$$\lfloor v_i \leftarrow A_{ik}$$

pour $j=k, \dots, n$ **faire**

// Construction de A^{k+1}

$$c \leftarrow \frac{1}{\beta} \sum_{i=k}^m v_i A_{ij}$$

pour $i=k, \dots, m$ **faire**

$$\lfloor A_{ij} \leftarrow A_{ij} - cv_i$$

pour $j=1, \dots, m$ **faire**

// Construction de $H = H_k \cdots H_2 H_1$

$$c \leftarrow \frac{1}{\beta} \sum_{i=k}^m v_i H_{ij}$$

pour $i=k, \dots, m$ **faire**

$$\lfloor H_{ij} \leftarrow H_{ij} - cv_i$$

$$Q \leftarrow {}^t H$$

fin

retourner $Q, R = A$

Matrices semblables

Introduction

Décomposition QR

Matrices semblables

Valeurs propres de matrices
semblables

Algorithme QR

Convergence

Résumé

Conclusion

Définition On dit que deux matrices A et $B \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ sont semblables si $\exists P \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ une matrice inversible telle que :

$$B = P^{-1}AP$$

Introduction

Décomposition QR

Matrices semblables

Valeurs propres de matrices semblables

Algorithme QR

Convergence

Résumé

Conclusion

Définition On dit que deux matrices A et $B \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ sont semblables si $\exists P \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ une matrice inversible telle que :

$$B = P^{-1}AP$$

Théorème Deux matrices semblables ont les mêmes valeurs propres

Introduction

Décomposition QR

Matrices semblables

Valeurs propres de matrices semblables

Algorithme QR

Convergence

Résumé

Conclusion

Définition On dit que deux matrices A et $B \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ sont semblables si $\exists P \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ une matrice inversible telle que :

$$B = P^{-1}AP$$

Théorème Deux matrices semblables ont les mêmes valeurs propres

En effet,

$$\begin{aligned} \text{Si } A\vec{v} &= \lambda\vec{v} \\ BP^{-1}\vec{v} &= P^{-1}APP^{-1}\vec{v} \\ &= P^{-1}A\vec{v} \\ &= \lambda P^{-1}\vec{v} \end{aligned}$$

Définition On dit que deux matrices A et $B \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ sont semblables si $\exists P \in \mathcal{M}_{nn}(R)$ une matrice inversible telle que :

$$B = P^{-1}AP$$

Théorème Deux matrices semblables ont les mêmes valeurs propres

En effet,

$$\begin{aligned} \text{Si } A\vec{v} &= \lambda\vec{v} \\ BP^{-1}\vec{v} &= P^{-1}APP^{-1}\vec{v} \\ &= P^{-1}A\vec{v} \\ &= \lambda P^{-1}\vec{v} \end{aligned}$$

\Rightarrow Si on construit une suite de matrices semblables qui tend vers une matrice triangulaire on obtient toutes les valeurs propres

Pour construire cette suite on utilise la décomposition QR.

- Si $A = QR$ avec Q matrice orthogonale et R matrice triangulaire, alors

$$\begin{aligned} A' &= RQ \text{ est semblable à } A \text{ car} \\ {}^tQAQ &= {}^tQQRQ \\ &= RQ \\ &= A' \end{aligned}$$

Pour construire cette suite on utilise la décomposition QR.

- Si $A = QR$ avec Q matrice orthogonale et R matrice triangulaire, alors

$$\begin{aligned} A' &= RQ \text{ est semblable à } A \text{ car} \\ {}^tQAQ &= {}^tQQRQ \\ &= RQ \\ &= A' \end{aligned}$$

- On peut donc construire la suite :

$$\left\{ \begin{array}{l} A_0 = A \\ Q_k, R_k \text{ tel que } A_k = Q_k R_k \\ A_{k+1} = R_k Q_k \end{array} \right.$$

Pour construire cette suite on utilise la décomposition QR.

- Si $A = QR$ avec Q matrice orthogonale et R matrice triangulaire, alors

$$\begin{aligned} A' &= RQ \text{ est semblable à } A \text{ car} \\ {}^tQAQ &= {}^tQQRQ \\ &= RQ \\ &= A' \end{aligned}$$

- On peut donc construire la suite :

$$\begin{cases} A_0 &= A \\ Q_k, R_k &\text{ tel que } A_k = Q_k R_k \\ A_{k+1} &= R_k Q_k \end{cases}$$

- Cette suite tend vers une matrice triangulaire ayant les mêmes valeurs propres que A

Théorème *Si A est une matrice inversible de valeurs propres réelles différentes, la suite de matrice A_k converge vers une matrice triangulaire supérieure dont la diagonale est constituée des valeurs propres de A*

Introduction

Décomposition QR

Matrices semblables

Valeurs propres de matrices semblables

Algorithme QR

Convergence

Résumé

Conclusion

Théorème *Si A est une matrice inversible de valeurs propres réelles différentes, la suite de matrice A_k converge vers une matrice triangulaire supérieure dont la diagonale est constituée des valeurs propres de A*

Idée de la démonstration

• Si A_∞ est triangulaire, ses valeurs propres sont sur sa diagonale (preuve par le polynôme caractéristique).

Théorème Si A est une matrice inversible de valeurs propres réelles différentes, la suite de matrice A_k converge vers une matrice triangulaire supérieure dont la diagonale est constituée des valeurs propres de A

Idée de la démonstration

- Si A_∞ est triangulaire, ses valeurs propres sont sur sa diagonale (preuve par le polynôme caractéristique).
- La suite A_k est une suite de matrices semblables à A donc A_k a les mêmes valeurs propres que A et par continuité, A_∞ aussi.

Théorème Si A est une matrice inversible de valeurs propres réelles différentes, la suite de matrice A_k converge vers une matrice triangulaire supérieure dont la diagonale est constituée des valeurs propres de A

Idée de la démonstration

- Si A_∞ est triangulaire, ses valeurs propres sont sur sa diagonale (preuve par le polynôme caractéristique).
- La suite A_k est une suite de matrices semblables à A donc A_k a les mêmes valeurs propres que A et par continuité, A_∞ aussi.
- On peut montrer par récurrence que

$$A_{k+1} = ({}^tQ_k \dots {}^tQ_1)A(Q_1 \dots Q_k)$$
$$\text{et } A^k = (Q_1 \dots Q_k)(R_k \dots R_1)$$

Cette méthode revient à appliquer l'algorithme de la puissance simultanément sur l'espace \mathbb{R}^n , $E_{\lambda_n}^\perp$, $(E_{\lambda_n} \oplus E_{\lambda_{n-1}})^\perp \dots$

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance

Introduction

Décomposition QR

Matrices semblables

Valeurs propres de matrices semblables

Algorithme QR

Convergence

Résumé

Conclusion



- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
- Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.

[Introduction](#)[Décomposition QR](#)[Matrices semblables](#)[Valeurs propres de matrices semblables](#)[Algorithme QR](#)[Convergence](#)[Résumé](#)[Conclusion](#)

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$

[Introduction](#)[Décomposition QR](#)[Matrices semblables](#)[Valeurs propres de matrices semblables](#)[Algorithme QR](#)[Convergence](#)[Résumé](#)[Conclusion](#)

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.

[Introduction](#)[Décomposition QR](#)[Matrices semblables](#)[Valeurs propres de matrices semblables](#)[Algorithme QR](#)[Convergence](#)[Résumé](#)[Conclusion](#)

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.
- Elle ne calcule pas directement les vecteurs propres

[Introduction](#)[Décomposition QR](#)[Matrices semblables](#)[Valeurs propres de matrices semblables](#)[Algorithme QR](#)[Convergence](#)[Résumé](#)[Conclusion](#)

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.
- Elle ne calcule pas directement les vecteurs propres
- On peut la modifier pour calculer seulement les m premières valeurs propres \Rightarrow *méthode d'itération du sous-espace*.

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.
- Elle ne calcule pas directement les vecteurs propres
- On peut la modifier pour calculer seulement les m premières valeurs propres \Rightarrow *méthode d'itération du sous-espace*.
- La convergence est lente mais peut être accélérée, en réduisant A en une matrice plus simple

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.
- Elle ne calcule pas directement les vecteurs propres
- On peut la modifier pour calculer seulement les m premières valeurs propres \Rightarrow *méthode d'itération du sous-espace*.
- La convergence est lente mais peut être accélérée, en réduisant A en une matrice plus simple
 - pour les matrices quelconques, forme de HESSENBERG (quasi triangulaire)

- La convergence de la méthode QR est basée sur celle de la méthode de la puissance
 - Cela fonctionne si la matrice de départ A a des valeurs propres de modules différents $|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$.
 - La vitesse de convergence dépend du rapport entre deux valeurs propres successives $\frac{|\lambda_k|}{|\lambda_{k+1}|}$
 - Si deux valeurs propres ont des modules proches, il est possible de les obtenir dans le désordre.
- Elle ne calcule pas directement les vecteurs propres
- On peut la modifier pour calculer seulement les m premières valeurs propres \Rightarrow *méthode d'itération du sous-espace*.
- La convergence est lente mais peut être accélérée, en réduisant A en une matrice plus simple
 - pour les matrices quelconques, forme de HESSENBERG (quasi triangulaire)
 - pour les matrices symétriques, forme tri-diagonale.

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER
 - + Calculs rapides.
 - StabilitéOn peut aussi utiliser des matrices de rotations.
- La décomposition QR est très utilisée
 - Résolution de systèmes surdéterminés.
 - Calcul de valeurs propres.
 - Moindres carrés, χ^2 .
- **Méthode QR**

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER
 - + Calculs rapides.
 - StabilitéOn peut aussi utiliser des matrices de rotations.
- La décomposition QR est très utilisée
 - Résolution de systèmes surdéterminés.
 - Calcul de valeurs propres.
 - Moindres carrés, χ^2 .
- **Méthode QR**
 - Avantage :

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER
 - + Calculs rapides.
 - StabilitéOn peut aussi utiliser des matrices de rotations.
- La décomposition QR est très utilisée
 - Résolution de systèmes surdéterminés.
 - Calcul de valeurs propres.
 - Moindres carrés, χ^2 .
- **Méthode QR**
 - Avantage :
 - calcul de toutes les valeurs propres.

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER
 - + Calculs rapides.
 - StabilitéOn peut aussi utiliser des matrices de rotations.

- La décomposition QR est très utilisée
 - Résolution de systèmes surdéterminés.
 - Calcul de valeurs propres.
 - Moindres carrés, χ^2 .
- **Méthode QR**
 - Avantage :
 - calcul de toutes les valeurs propres.
 - Inconvénients :

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER
 - + Calculs rapides.
 - StabilitéOn peut aussi utiliser des matrices de rotations.
- La décomposition QR est très utilisée
 - Résolution de systèmes surdéterminés.
 - Calcul de valeurs propres.
 - Moindres carrés, χ^2 .
- **Méthode QR**
 - Avantage :
 - calcul de toutes les valeurs propres.
 - Inconvénients :
 - convergence lente,

- Utilisation des matrices de HOUSEHOLDER

- + Calculs rapides.

- Stabilité

On peut aussi utiliser des matrices de rotations.

- La décomposition QR est très utilisée

- Résolution de systèmes surdéterminés.

- Calcul de valeurs propres.

- Moindres carrés, χ^2 .

- **Méthode QR**

- Avantage :

- calcul de toutes les valeurs propres.

- Inconvénients :

- convergence lente,

- chaque itération demande une décomposition QR .